**Тест-кейсы для приложения Travel Agency System**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Название** | **Предусловие** | **Шаги** | **Ожидаемый результат** |
| 1 | Поиск туров по параметрам | Приложение запущено. Есть добавленные туры. | 1. Перейти в tour\_search.py. 2. Ввести страну, даты и диапазон цены. 3. Нажать кнопку поиска. | Отображается список подходящих туров по заданным параметрам. |
| 2 | Добавление клиента | Приложение запущено. | 1. Перейти в clients.py. 2. Ввести ФИО, номер телефона и другие данные. 3. Сохранить. | Клиент сохраняется в базу данных и отображается в таблице. |
| 3 | Добавление отеля | Приложение запущено. | 1. Перейти в hotels.py. 2. Ввести название, страну, количество звёзд и цену. 3. Сохранить. | Отель появляется в списке и сохраняется в базу данных. |
| 4 | Добавление билета | Приложение запущено. | 1. Перейти в tickets.py. 2. Ввести направление, дату, время и стоимость билета. 3. Сохранить. | Билет сохраняется и отображается в таблице билетов. |
| 5 | Бронирование тура | Есть добавленный тур и клиент. | 1. Перейти в booking.py. 2. Выбрать тур и клиента. 3. Нажать "Бронировать". | В базе создаётся запись о бронировании, отображается в интерфейсе. |
| 6 | Добавление трансфера | Приложение запущено. | 1. Перейти в logistics.py. 2. Ввести данные трансфера (тип, дата, время, водитель). 3. Сохранить. | Трансфер сохраняется и отображается в логистике. |
| 7 | Назначение гида | Есть тур и гид в базе. | 1. Перейти в logistics.py. 2. Выбрать тур. 3. Назначить гида. 4. Сохранить. | Гид назначается на тур, информация сохраняется. |
| 8 | Обновление информации о клиенте | Клиент уже существует в базе. | 1. Перейти в clients.py. 2. Выбрать клиента. 3. Изменить данные (телефон, предпочтения). 4. Сохранить. | Новая информация сохраняется, отображается в таблице. |
| 9 | Удаление брони | Есть активная бронь. | 1. Перейти в booking.py. 2. Выбрать бронь. 3. Нажать "Удалить". | Бронь удалена из базы и интерфейса. |
| 10 | Проверка сохранения данных | Внесены изменения в любом модуле. | 1. Добавить или изменить данные в любом модуле. 2. Перезапустить приложение. 3. Проверить наличие изменений. | Все внесенные изменения сохраняются в базе данных и отображаются после перезапуска. |